



RÈGLEMENTS

Toute équipe doit préalablement être inscrite conformément aux exigences du Tournoi jeunes démocrates.

1. Chaque plateau est dirigé par deux personnes :
 - Lecteur : personne qui procède à la lecture des questions.
 - Juge : personne assurant la compilation des points et autorisée à trancher tout litige ponctuel en cours de match. **Ses décisions sont sans appel, sauf si elles portent sur la validité d'une réponse.** Dans ce cas, l'équipe qui se sent lésée peut formuler une contestation.
2. Chaque participant doit porter sa carte d'identité avec photographie et présenter son carton d'identification pour prendre part à un match.
3.
 - a) Une équipe est composée de 4 joueurs et peut inscrire un joueur à titre de substitut.
 - b) Le joueur inscrit à titre de substitut est autorisé à jouer seulement dans l'équipe où il est inscrit.
 - c) Toute équipe qui ne présente pas un minimum de **trois joueurs** sur le plateau est déclarée perdante.
 - d) Lorsqu'une équipe, composée de 3 joueurs, joue les questions individuelles ou les questions vis-à-vis, la question impliquant le joueur absent est posée immédiatement au joueur correspondant de l'équipe adverse; s'il donne une bonne réponse, ce dernier obtient le nombre de points accordés pour cette réponse.
4. Toute équipe qui se présente plus de cinq minutes après la distribution des questionnaires est déclarée perdante.
5. Lorsqu'un match est commencé, ni mascottes ni objets bruyants ne sont tolérés dans la salle et **aucune circulation n'est permise.**
6. Chaque participant doit avoir sur la table un **carton rigide** sur lequel est inscrit lisiblement et horizontalement son prénom.
7. Tout participant doit attendre d'être nommé avant de répondre. Si le participant répond avant d'être nommé, son équipe sera **pénalisée de 10 points**, peu importe s'il s'agit d'une bonne ou d'une mauvaise réponse.

8. Lorsqu'un joueur donne une réponse incomplète sans être fausse, ou lorsque l'on veut distinguer deux (2) réponses semblables phonétiquement, le lecteur lui demande de répéter ou de préciser sa réponse. Celle-ci est acceptée ou refusée, selon la véracité de la répétition ou de la précision.

9. Pour les questions sans consultation avec droit de réplique, la réponse doit être donnée par la personne dont la lampe témoin est allumée, sinon la réplique est cédée à l'équipe adverse.

10. Pour les questions avec droit de réplique, une mauvaise réponse donnée avant la fin de la question entraîne une **pénalité de 10 points**.

11. Pour les questions d'identification de personnages à indices décroissants, chaque équipe ne peut tenter qu'une seule réponse par indice donné.

12. En cours de match, personne n'est autorisé à interpellier le lecteur ni le juge ni quiconque est présent sur les lieux.

13.a) Pour qu'une contestation soit étudiée, un formulaire de contestation doit être remis au comité de régie des matchs au maximum **10 minutes après la fin d'un match**, où il y a contestation.

b) Une contestation est étudiée seulement si le formulaire est correctement et clairement rempli.

c) Pour être recevable, toute contestation doit **porter sur le fond** (ex. : erreur dans le questionnaire ou validité d'une réponse, etc.). Tout autre type de contestation portant sur la forme (ex. : erreur du lecteur, prononciation, réponse donnée trop tôt, consultation non permise, etc.) doit être adressée au juge/lecteur dès la fin du match, avant que les concurrents aient quitté le plateau. Sa décision est immédiate et sans appel. Le juge/lecteur peut consulter l'enregistrement du match pour rendre sa décision. Aucune équipe ne peut l'y obliger.

d) Une équipe dont la contestation est rejetée voit 20 points soustraits de son pointage final.

e) Un comité de régie des matchs étudie les contestations déposées. Les décisions du comité de régie des matchs sont sans appel.

f) Si une contestation est soulevée à la suite des matchs de seizième de finale, soit les matchs du dimanche à 8 h 30 et à 9 h 15, les deux équipes doivent demeurer sur le plateau jusqu'au dénouement de la contestation, car une série de questions écrites pourraient être posées afin de départager une égalité.

14. À la fin d'un match, les membres des équipes ainsi que les responsables quittent le secteur des compétitions **EN SILENCE** afin de ne pas perturber le déroulement des autres matchs en cours.

15. a) Au cours de la ronde préliminaire, chaque équipe obtient un pointage à la fin de chaque match à raison de deux (2) points pour une victoire, d'un (1) point pour un match nul et de zéro (0) point pour une défaite. Une victoire par forfait

vaut pour 2 points, mais n'est pas prise en compte dans le total des points accumulés à chaque partie en cas d'égalité.

À la fin de la première ronde, pour déterminer la position au classement, le pointage total de chaque équipe est divisé selon le nombre de matchs joués. Ainsi obtenu, ce résultat détermine la position au classement des équipes. **En cas d'égalité de ce résultat, le classement des équipes concernées est départagé selon le pointage cumulé au cours de la journée (divisé par le nombre de matchs joués).** En cas d'égalité de ce résultat, les équipes concernées s'affrontent par écrit dans une série de questions soumises à chaque participant. Le total des bonnes réponses détermine le classement des équipes.

b) Une fois obtenu le classement définitif de chaque équipe, l'équipe ou les équipes au bas du classement qui ne sont pas incluses dans un multiple de 4 sont immédiatement éliminées (ex. : dans un classement de 22 équipes, les équipes se classant en 21^e et 22^e positions sont automatiquement éliminées). Pour la suite, on procède aux seizièmes de finale. Les équipes s'affrontent dans une pyramide éliminatoire. Des exemptions sont attribuées aux premières équipes pour équilibrer la pyramide si nécessaire.

c) À compter des seizièmes de finale, un tirage au sort a préalablement déterminé les plateaux des équipes, et ce, jusqu'à la fin du Tournoi.

16.a) À partir des seizièmes de finale (dès dimanche 8 h 30), et ce, jusqu'à la demi-finale de catégorie inclusivement, en cas d'égalité dans les matchs où il est nécessaire de déterminer la position des équipes, une nouvelle série de questions écrites est soumise aux deux équipes. Le total des bonnes réponses détermine le classement des équipes.

b) À partir des seizièmes de finale (dès dimanche 8 h 30), en cas d'égalité, si une contestation est formulée, elle sera traitée avant que les questions écrites soient soumises aux deux équipes, s'il y a lieu.

17. Par la suite, les équipes gagnantes s'affrontent en huitième de finale, en quart de finale, en demi-finale puis en finale de catégorie.

18. En cas d'égalité lors de la finale de catégorie, une seule question départage les deux équipes.

19. Le Tournoi se termine par la victoire d'une équipe dans chacune des catégories, soit une au secondaire et une au collégial.

20. Tout appareil d'enregistrement est prohibé dans les salles où se déroulent les matchs. **Toute personne prise en défaut voit son équipe automatiquement éliminée du Tournoi.**

21. Si le téléphone cellulaire d'un joueur sonne en cours de match, l'équipe fautive voit 10 points soustraits de son pointage final.

22. Tout autre règlement peut être établi pour assurer la bonne marche du Tournoi.